

## GAME OF DRAGON BOULES DEAD



Âge : 16 ans et +

Nombre de joueurs : 3 et +- Joueurs

Durée Approximative : 30 min

Editeur : Don't Panic Games

Code barre du jeu > 05924000522173

### Résumé du jeu

Game Of Dragon Boules Dead est un jeu d'ambiance dans lequel les joueurs remplissent des énoncés incomplets en utilisant des mots ou des phrases, inspirés des univers geek, considérés comme offensantes ou politiquement incorrectes, présentés sur des cartes. Vous devrez créer les associations de phrases les plus surprenantes et amusantes pour remporter la partie.

Attention : Jeu réservé à un public avertin, gros mots et citations de pratiques cheloues.

### Contenu du jeu

[règles du jeu], [200 cartes Réponse], [49 cartes Question]

## TOKYO GHOUL - Bloody Masquerade



Âge : 14 ans et +

Nombre de joueurs : 4-8 Joueurs

Durée Approximative : 15~20 min

Editeur : Don't Panic Games

Code barre du jeu > 05924000488979

### Résumé du jeu

Dans ce jeu de déduction et de bluff, incarnez 15 personnages de la série dont Kaneki, Touka, Juzo et Rize. Simple humain, goule, ou inspecteur : sillonnez les différents lieux de Tokyo, gardez votre identité cachée, enquêtez, et brouillez les pistes.

Déplacez vous dans Tokyo, de lieu en lieu, grâce aux tuiles du jeu : vous pourrez ainsi interroger les autres joueurs et faire un échange de carte si vous le souhaitez. Attention, les actions sur fond rouge sont obligatoires, et elles attireront le soupçon sur certains joueurs...

### Contenu du jeu

[1 plateau de jeu], [8 tuiles Lieux], [8 plateaux Enquête], [24 cartes Indice : 6 Café 6 Nourriture, 6 Transformation, 6 Colombe], [11 cartes et 11 jetons Personnage : 5 Goules, 3 Inspecteurs, 3 Humains], [40 pions « Soupçon »], [1 marqueur Action]  
[1 livret de règles du jeu], [Variante Masque : 8 cartes Masque, 5 cartes et 5 jetons Personnage], [Variante Soutien : 8 jetons Soutien, 7 Neutre et 1 Kaneki transformé]

# MARVEL UNITED



Âge : 14 ans et +

Nombre de joueurs : 1-4 Joueurs

Durée Approximative : 45~60 min

Editeur : CMON / SPINMASTER

Code barre du jeu > 05924000456117

## Résumé du jeu

Marvel United est un jeu coopératif dans lequel les héros vont combattre des super-vilains. Il est temps de devenir les héros que vous avez toujours été destinés à être !

## Contenu du jeu

[1 livret de règles], [10 personnages], [8 plateaux lieux], [3 cartes mission], [1 guide mission], [3 plateaux super-vilain], [18 cartes menace (6 pour chaque super-vilain)], [3 cartes défi], [84 cartes Héros (12 de chaque héros)], [36 cartes plan diabolique (12 pour chaque super-vilain)], [36 jetons Malfrat/civil], [6 jetons menace], [4 jetons invulnérable], [57 jetons d'action (21 jetons héroïque, 12 jetons attaque, 12 jetons mouvement, 12 jetons joker)], [35 jetons santé, Attention erreur sur la notice FR], [18 jetons crise], [1 pion progression]

## DOBBLE MARVEL



Âge : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2-8 Joueurs

Durée Approximative : ~15 min

Editeur : Asmodée Group

Code barre du jeu > 05924000522041

### Résumé du jeu

Le jeu familial emblématique rencontre les personnages des séries d'animation Marvel ! Hulk, Spiderman, Captain America font leur apparition sur les cartes de Dobble... Dans leur version « émoticon » ! Un Dobble super-héroïque s'invite dans les familles et chez les fans de la licence. Cette édition bénéficiera de son développement multiple, ainsi que des films en préparation ! Repérez-les symboles en commun entre deux cartes et remportez la manche !

### Contenu du jeu

[55 cartes circulaires], [1 livret de règles expliquant les 5 façons de jouer.]

# JUSTICE LEAGUE



Âge : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 1-6 Joueurs

Durée Approximative : ~30 min

Editeur : Topi Games

Code barre du jeu > 05924000522033

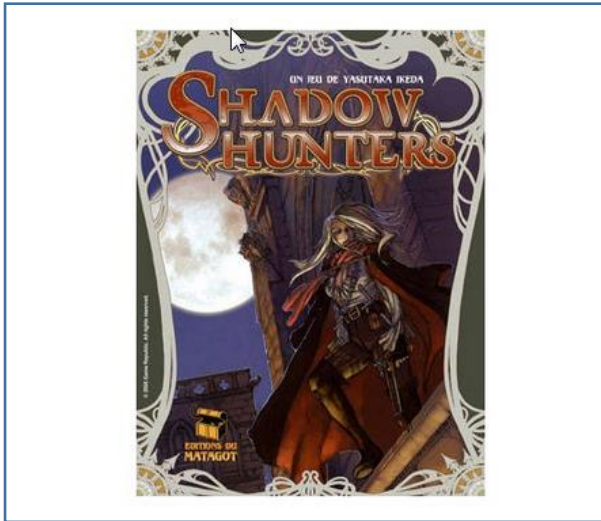
## Résumé du jeu

Superman, Batman, Wonder Woman, Aquaman, Cyborg et Flash unissent leurs forces pour créer la Justice League. Ensemble ils vont combattre le mal à l'aide de leurs supers pouvoirs et libérer le monde des attaques des supers vilains. Avancez de ville en ville en éliminant les «Parademons» pour atteindre la dernière case où seule les survivants pourront affronter Steppenwolf et tenter de le vaincre. Le jeu coopératif de Super-Héros où la stratégie fait la différence.

## Contenu du jeu

[1 livret de règles], [1 plateau de jeu], [11 jetons rage], [36 jetons bouclier], [72 jetons énergie], [6 fiche héros], [4 fiches boss Steppenwolf], [30 dès (5 par héros)], [6 pions héros+ supports], [54 jetons points de vie (9 par héros)], [12 cartes événement, 5 boîte mère Motherbox, 1 carte leader], [90 cartes héros (15 par héros)], [30 jetons steppenwolf (15 jetons "1", 5 jetons "5", 10 jetons "2")], 13 cartes Ennemis]

# SHADOW HUNTERS



Âge : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 4-8 Joueurs

Durée Approximative : ~30 min

Editeur : Matagot

Code barre du jeu > 05924000456091

## Résumé du jeu

Dans Shadow hunters, voyagez de continent en continent, identifiez vos alliés, collectez les puissants artefacts puis démasquez vos adversaires... et éliminez-les.

## Contenu du jeu

[1 règle du jeu], [1 plateau de jeu], [10 cartes Personnage], [16 cartes Lumière], [16 cartes Ténèbres], [16 cartes Vision], [6 cartes Lieu], [8 cartes Joueur], [8 marqueurs de personnage], [8 marqueurs de blessures], [2 dés (6 faces et 4 faces)]

## X-Men : Le Soulèvement des Mutants



Âge : 14 ans et +

Nombre de joueurs : 1-6 Joueurs

Durée Approximative : ~60-120 min

Editeur : Fantasyflight Games / Asmodee

Code barre du jeu > 05924000488920

### Résumé du jeu

Dans X-Men : Le Soulèvement des Mutants, un à six joueurs vont défendre notre monde en incarnant des personnages aussi emblématiques que Gambit, Malicia, Tornade, Cyclope, Wolverine et bien d'autres encore.

### Contenu du jeu

[1 règle du jeu], [16 cartes pouvoirs], [8 cartes intrigue], [25 cartes mission continent], [5 cartes méchant], [32 cartes Histoire], [3 cartes institut], [16 cartes soutien], [20 cartes mutant], [20 cartes lien], [1 maquette Blackbird], [30 cartes menaces], [6 cartes référence], [12 dés (4 par couleur)], [20 barres pions réussite], [16 figurines de héros + 7 supports], [4 pions Affrontement], [56 pions Dégât], [18 pions Entraînement], [1 marqueur de menace], [1 piste de menace]

## Splendor : Marvel



Âge : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2-4 Joueurs

Durée Approximative : ~30 min

Editeur : Space Cowboys

Code barre du jeu > 05924000521670

### Résumé du jeu

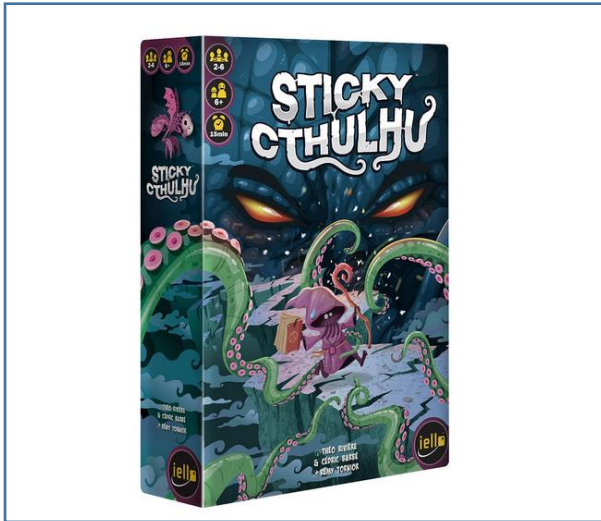
Rassemblez une équipe de super-héros et de super-vilains, récupérez les gemmes de pouvoir et complétez le Gantelet de Thanos, dans cette version de Splendor entièrement thématisée et illustrée avec les héros MARVEL ! Cette version alternative propose des règles légèrement modifiées pour la thématique super-héros, pour toucher un large public et les fans du Splendor classique. Aussi simple, tactique et addictif que le Splendor classique, avec un look et des règles adaptés aux super-héros Marvel ! Dans Splendor MARVEL, chaque tour est rapide : une action et une seule ! ? Le premier joueur à parvenir à assembler le Gant de l'Infini (au moins 16 points d'Infinité, 1 bonus de chaque couleur et 1 jeton vert) déclenche la fin de la partie.

### Contenu du jeu

[1 règle du jeu], [39 jetons Gemme de l'infini], [90 cartes], [5 jetons Shield], [4 tuiles Lieu], [1 tuile Gant de l'infini], [1 tuile Avengers Rassemblement]



# STICKY CTHULHU



Âge : 08 ans et +

Nombre de joueurs : 2-6 Joueurs

Durée Approximative : ~15 min

Editeur : Iello

Code barre du jeu > 05924000456125

## Résumé du jeu

Avec Sticky Cthulhu, découvrez le plaisir de Sticky Chameleon revisité par l'univers de Lovecraft. Un jeu électrisant, délirant, gluant et follement hilarant.

## Contenu du jeu

[1 règle du jeu], [8 tentacules collants], [5 jetons investigateur], [30 jetons profond], [12 cartes Malédiction], [1 dé créature], [1 dé couleur]

# UNMATCHED : Combats de légende Volume 1



Âge : 09 ans et +  
Nombre de joueurs : 2-4 Joueurs  
Durée Approximative : ~30 min

Editeur : lello

Code barre du jeu > 05924000521639

## Résumé du jeu

Unmatched, ce sont des duels tactiques rapides, féroces et asymétriques, champion contre champion. Choisissez votre héros, déterminez un champ de bataille, puis utilisez votre deck et vos capacités spéciales pour l'emporter. Unmatched est un jeu d'escarmouche qui permet d'opposer des personnages emblématiques, chacun ayant son propre style de combat avec ses forces et faiblesses. Le jeu de base propose quatre héros, mais de nombreuses extensions permettent de diversifier toujours davantage les combats. La première boîte d'Unmatched vous permet d'incarner Le Roi Arthur, Alice au Pays des Merveilles, Méduse ou Sinbad le Marin. Chaque personnage est accompagné de jetons alliés, et surtout d'un deck de cartes qui lui est propre, proposant de nombreux combos particulièrement efficaces.

## Contenu du jeu

[1 règle du jeu], [1 plateau Recto/verso], [4 figurines Sinbad, méduse, roi Arthur et Alice], [Roi Arthur (30 cartes Action, 1 carte personnage, 1 jeton Acolyte Merlin, 2 compteurs Santé)], [Méduse (30 cartes action, 1 carte personnage, 3 jetons Acolyte Harpie, 1 compteur santé)], [Alice (30 cartes action, 1 carte personnage, 1 jeton Taille d'Alice, 1 jeton acolyte Jabberwocky, 2 compteurs Santé)], [Sinbad (30 cartes Action, 1 carte personnage, 1 jeton Acolyte PorteFaix, 2 compteurs Santé)]

## UNMATCHED : Robin des bois vs Bigfoot



Âge : 09 ans et +

Nombre de joueurs : 2- Joueurs

Durée Approximative : ~20 min

Editeur : Iello

Code barre du jeu > 05924000521647

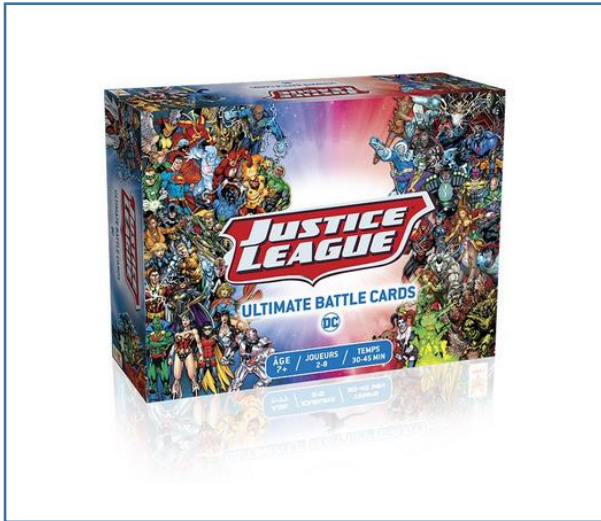
### Résumé du jeu

N'importe qui. N'importe où. Unmatched, ce sont des duels tactiques rapides, féroces et asymétriques, champion contre champion. Choisissez votre héros, déterminez un champ de bataille, puis utilisez votre deck et vos capacités spéciales pour l'emporter. Robin des bois : ce bandit à l'esprit vif est un adversaire rusé, difficile à attraper et fort dangereux avec un arc. Vous l'avez cerné ? Ses hors-la-loi surgissent pour vous voler ! Bigfoot : Puissant comme un séquoia et indomptable comme le vent, Bigfoot apparaît soudain avec le Jackalope à sa suite. Le temps de constater leur puissance, et ils ont déjà disparu, comme s'ils n'avaient été qu'une légende. Jouable de façon indépendante ou bien combiné avec d'autres boîtes d'Unmatched pour des parties jusqu'à 4 joueurs !

### Contenu du jeu

[1 règle du jeu], [1 plateau de jeu recto/verso], [2 figurines (robin des bois/ Bigfoot)], [Robin des bois (30 cartes Action, 1 carte personnage, 4 jetons Acolyte Hors-la-loi, 1 compteur Santé)], [Bigfoot (30 cartes action, 1 carte Personnage, 1 jeton Acolyte Jackalope, 2 compteurs Santé)]

## JUSTICE LEAGUE : Ultimate Battle Cards



Âge : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2-8 Joueurs

Durée Approximative : ~30/45 min

Editeur : Topi Games

Code barre du jeu > 05924000488771

### Résumé du jeu

Justice League Ultimate Battle Cards est un jeu de cartes d'affrontement qui se joue également aux dés. Cette fois-ci vous pourrez aussi enfiler votre costume de super-Vilain en plus de celui des Super-Héros présents. La dernière équipe en jeu sera déclarée vainqueur. Il vous est possible de jouer en free for all, le fameux chacun pour soi ou en mode équipe.

### Contenu du jeu

[1 livret de règles], [25 cartes super héros], [25 cartes super vilains], [90 cartes actions], [40 cartes événements], [1 sac en tissus noir], [4 dés (3 bleus, 1 rouge)], [63 jetons vie], [63 jetons énergie]

# UNDER FALLING SKIES



Âge : 12 ans et +

Nombre de joueurs : 1- Joueur solo

Durée Approximative : ~20/40 min

Editeur : Iello

Code barre du jeu > 05924000521720

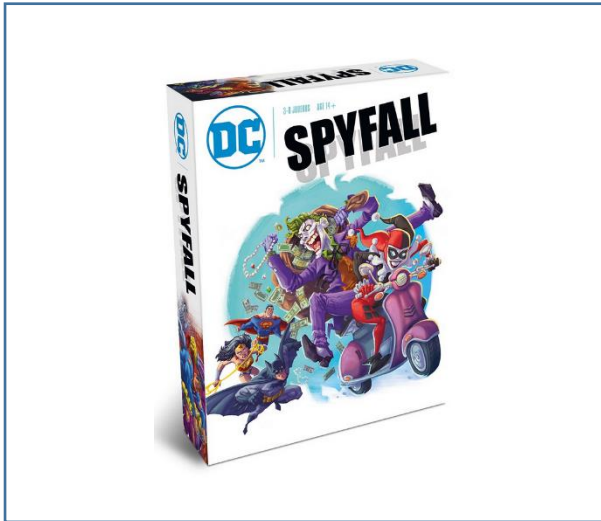
## Résumé du jeu

Under Falling Skies est un jeu solo qui invite le joueur à incarner la défense terrienne contre l'attaque extraterrestre. À chaque tour de jeu, le vaisseau ennemi va s'approcher de la planète et la partie sera perdue s'il parvient à se poser. De son côté, le joueur doit optimiser ses lancers de dés en les plaçant à l'intérieur de son bunker souterrain pour développer la riposte. Les dés peuvent être placés sur différentes sections : recherches sur l'envahisseur alien, envoi de chasseurs, déploiement de robots et gain d'énergie. La valeur de chaque dé placé impacte directement vos capacités de production et de défense, et plus vous consacrez de ressources à l'amélioration de votre Bunker, plus votre défense sera efficace. Mais attention : plus vos dés sont forts, plus les chasseurs ennemis vont descendre rapidement ! Chaque nouveau tour de jeu voit une section du ciel disparaître, permettant au vaisseau de se faire de plus en plus menaçant pour des fins des parties pleines de tension.

## Contenu du jeu

[5 Vaisseaux violets] , [4 Vaisseaux blancs] , [3 marqueurs], [7 dés], [1 Excavatrice], [1 tuile Vaisseau-mère] , [4 tuiles Ciel] , [3 tuiles Base], [3 tuiles Ville], [1 livret de règles] et tout le contenu du mode campagne à découvrir.

# SPYFALL



Âge : 14 ans et +

Nombre de joueurs : 3-8 Joueur

Durée Approximative : ~30/60 min

Editeur : Don't Panic Games

Code barre du jeu > 05924000522165

## Résumé du jeu

Spyfall (DC COMICS), est un jeu de bluff mêlant observation, concentration, sobriété, et fourberie. Vous devrez deviner le lieu où se cache le Joker avant que celui-ci ne découvre votre planque secrète ! L'objectif des Héros est donc d'identifier à l'unanimité l'identité du Joker et de le démasquer. Mais restez sur vos gardes : le Joker se cache parmi les autres joueurs. Les joueurs devront communiquer entre eux sur le lieu de la prochaine réunion, mais sans donner trop d'indices à leur ennemi.

## Contenu du jeu

[1 règle du jeu "Livret de Briefing de Mission], [4 feuillet], [20 paquets de 8 cartes "Lieu"], [2 paquets Multivers (8 cartes chacun)], [8 cartes « Joker »], [12 cartes « Capacité »].